



**MAŽŲ MIESTELIŲ KREPŠINIO LYGOS
NUOSTATAI
2016-2017 METŲ SEZONAS**

TURINYS

- I. TIKSLAI
- II. VADOVAVIMAS
- III. VARŽYBOS
 - 1. Dalyvaujantys klubai
 - 2. Komandų registracija
 - 3. Žaidėjų registracija
 - 4. Žaidėjų licencijos
 - 5. Varžybų sistema
 - 6. Čempionato tvarkaraštis
 - 7. Rungtynių pradžia, pertrauka, minutės pertraukėlės
 - 8. Komandos vieta turnyrinėje lentelėje
 - 9. Rekomenduojamas kamuolys
 - 10. Apdovanojimai
- IV. SPORTO SALĖS
 - 11. Sporto salės tinkamumas
 - 12. Elektroninė įranga ir tablo
 - 13. Komandų suolai ir sekretoriato stalas
 - 14. Apsauga
 - 15. Statistikos pildymas ir interneto ryšys
 - 16. Kiti reikalavimai
- V. ČEMPIONATO ĮVAIZDIS
 - 17. Čempionato įvaizdis ir savireklama
 - 18. Reklama
- VI. ŽAIDĖJŲ APRANGA
 - 19. Pagrindinės taisyklės
- VII. TEISĖJAI
 - 20. Aikštės teisėjai
 - 21. Sekretoriato teisėjai
 - 22. Statistikos operatoriai
 - 23. Apmokėjimas
- VIII. PROTESTO PATEIKIMO TVARKA
 - 24. Protesto pateikimo tvarka
- IX. DRAUSMINĖ SISTEMA IR SANKCIJOS
 - 25. Drausminė sistema
 - 26. Žaidėjų, trenerių ir komandos atstovų pažeidimai ir nuobaudos
 - 27. Klubų pažeidimai ir nuobaudos

I. TIKSLAI

1. Skatinti miestelių gyventojus sistemingai sportuoti ir rūpintis savo sveikata.
2. Turiningai užimti miestelių gyventojų laisvalaikį ir skatinti juos lankytis lygos rungtynėse.
3. Išaiškinti stipriausias Lietuvos miestelių krepšinio komandas.

II. VADOVAVIMAS

1. Čempionatą organizuoja VšĮ „Mažų miestelių krepšinio lyga“, toliau MMKL.
2. Čempionatui vadovauja ir varžybas vykdo MMKL varžybų direktorius.
3. Čempionatas vykdomas pagal FIBA patvirtintas krepšinio taisykles ir šiuos nuostatus.

III. VARŽYBOS

1. Dalyvaujantys klubai

- 1.1. Čempionate gali dalyvauti mažesnių negu rajono centrai miestelių ir kaimų komandos. Pirmenybėse taip pat gali dalyvauti šių Lietuvos savivaldybių komandos: Birštono sav., Kazlų Rūdos sav., Kalvarijos sav., Pagėgių sav. ir Rietavo sav., Lazdijų miesto komandos.
- 1.2. Visos dalyvaujančios komandos privalo būti susipažinusios su šiais nuostatais ir privalo jų laikytis.
- 1.3. 2016-2017 metų čempionate dalyvauja 35 komandos, 18 komandų A divizione ir 17 komandų B divizione.

2. Komandų registracija

- 2.1. Komandos registracijai iki rugsėjo 30 dienos privalo pateikti šiuos duomenis: komandos pavadinimas, atstovaujamas miestas, kontaktinis telefono numeris ir el. pašto adresas.
- 2.2. Iki spalio 5 dienos komandos privalo pateikti nustatytos formos paraišką (Priedas Nr. 1), kurioje turi būti surašyti tikslūs žaidėjų duomenys bei kita komandos informacija.
- 2.3. Kartu su paraiška el. paštu turi būti atsiųstos tvarkingos žaidėjų foto nuotraukos, kuriose aiškiai matytųsi žaidėjo veidas. Jeigu žaidėjų foto nuotraukos yra lygos duomenų bazėje, jų pakartotinai pateikti nebūtina.

3. Žaidėjų registracija

- 3.1. Maksimalus žaidėjų skaičius komandos sudėtyje – 18.
- 3.2. Čempionate draudžiama dalyvauti LKL, NKL, RKL (ar atitinkamose užsienio lygose) žaidžiantiems (registruotiems) krepšininkams.
- 3.3. Žaidėjų gyvenamosios vietos apribojimai nėra taikomi, t.y. miestelio komandai gali atstovauti ir kito miestelio gyventojai.
- 3.4. MMKL žaidėjams pereiti lygos viduje iš klubo į klubą, grįžti iš kitų klubų ar aukštesnių lygų leidžiama tik gavus patvirtinančius dokumentus (paleidžiamąjį raštą) apie žaidėjo išbraukimą iš ankstesnės komandos sąrašo ir tik iki 2017-01-31.
- 3.5. Registruojant žaidėjus pagal 3.4. punktą taikomas žaidėjo registracijos mokestis 15 Eur.
- 3.6. Komandos visiškai naujus žaidėjus (nežaidusius kitame MMKL klube ar aukštesnėse lygose) nemokamai registruoti gali iki 2016-11-30. Registruojant žaidėjus po 2016-11-30 taikomas žaidėjo registracijos mokestis 15 Eur kiekvienam naujai registruojamam žaidėjui.
- 3.7. Papildomai registruojant žaidėją, varžybų direktoriui turi būti pateiktas oficialus prašymas (Priedas nr. 2), kuriame nurodoma žaidėjo vardas, pavardė, gimimo data, ūgis, svoris, pozicija. Kartu su prašymu el. paštu turi būti pateikta ir žaidėjo foto nuotrauka licencijai. Jeigu reikalinga turi būti pateikiamas ir paleidžiamasis raštas.
- 3.8. Naujų žaidėjų registracijos terminas baigiasi **2017-01-31**. Po šios datos įregistruoti žaidėjai negalima.

- 3.9. Žaidėjas I ir II varžybų etapuose (iki atkrintamųjų) nesužaidęs 30% rungtynių (A divizione –5 rungtynės, B divizione –3 rungtynės) už vieną komandą, negali dalyvauti atkrintamosiose.
- 3.10. Visi lygoje rungtyniaujantys žaidėjai privalo pasitikrinti savo sveikatą ir rungtyniauti tik įsitikinę, kad jų sveikatos būklė tinkama. Už žaidėjų sveikatos patikrinimo organizavimą atsakingas komandos vadovas.

4. Žaidėjų licencijos

- 4.1. Žaidėjo licencija – tai leidimas žaidėjui dalyvauti MMKL čempionate.
- 4.2. Visų komandos žaidėjų licencija gaminama ant vieno A4 formato lapo ir pateikiama klubams atsiųstimui interneto svetainėje www.mml.lt.
- 4.3. Prieš kiekvienų rungtynių pradžią (likus ne mažiau 20 min.) licencijas sekretoriui privalo pateikti abi rungtynėse dalyvaujančios komandos. Ant licencijos lapo turi būti aiškiai pažymėta ne daugiau 12 žaidėjų, dalyvausiančių rungtynėse ir aiškiai surašyti jų aprangų numeriai.
- 4.4. Komandai nepateikus licencijos lapo rungtyniauti draudžiama ir gali būti įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:20 bei iš to kylančios finansinės sankcijos.
- 4.5. Licencija žaidėjui negali būti išduodama likus mažiau nei 12 valandų iki oficialios MMKL rungtynių pradžios.
- 4.6. Žaidėjui išvykus iš klubo arba pradėjus rungtyniauti aukštesnėje lygoje (3.2. punktas), licencija panaikinama. Klubai privalo kuo skubiau raštu informuoti varžybų direktorių apie žaidėjų pasitraukimą iš komandos.

5. Varžybų sistema

5.1. A diviziono varžybų sistema.

- 5.1.1. Komandos geografiniu principu suskirstomos į 3 grupes – Vakarai (5 komandos), Rytai (6 komandos), Pietūs (7 komandos).
- 5.1.2. I etape komandos savo grupėse rungtyniauja tokia tvarka: Vakarų grupėje žaidžiami 3 ratai tarpusavyje, Rytų ir Pietų grupėse žaidžiami 2 ratai.
- 5.1.3. II etape komandos suskirstomos į naujas grupes (A, B ir C) pagal I-ojo etapo rezultatus:
- 5.1.3.1. A grupė – Vakarai 1, Vakarai 2, Rytai 1, Rytai 2, Pietūs 1, Pietūs 2.
- 5.1.3.2. B grupė – Vakarai 3, Vakarai 4, Rytai 3, Rytai 4, Pietūs 3, Pietūs 4.
- 5.1.3.3. C grupė – Vakarai 5, Rytai 5, Rytai 6, Pietūs 5, Pietūs 6, Pietūs 7.
- 5.1.4. II etape komandos naujose grupėse žaidžia 1 ratu, susitikimų tvarka pateikta priede Nr. 3. Turų tvarka sudarant tvarkaraštį gali keistis.
- 5.1.5. Į atkrintamąsias varžybas patenka geriausios 14 A diviziono komandų: 1-6 vietos iš A grupės, 1-6 vietos iš B grupės ir 1-2 vietos iš C grupės.
- 5.1.6. Atkrintamosios varžybos vykdomos pagal pridėtą atkrintamųjų medį (Priedas Nr. 4).
- 5.1.7. Aštuntfinalyje, ketvirtfinalyje ir pusfinalyje rungtyniaujama iki 2 pergalių, pirmasis ir jei reikės trečiasis susitikimas žaidžiamas aukštesnę vietą užėmusios komandos aikštelėje.
- 5.1.8. Finalinis ketvertas vyksta vieną dieną, vienoje salėje, žaidžiamas susitikimas dėl 3 vietos ir čempionato finalas.

5.2. B diviziono varžybų sistema.

- 5.2.1. Komandos geografiniu principu suskirstomos į 4 grupes – Pietūs A (4 komandos), Pietūs B (4 komandos), Šiaurė A (5 komandos) ir Šiaurė B (4 komandos).
- 5.2.2. I etape komandos savo grupėse žaidžia 2 ratus.
- 5.2.3. II etape komandos suskirstomos į naujas grupes (Pietūs C, Pietūs D, Šiaurė C, Šiaurė D) pagal I-ojo etapo rezultatus:
- 5.2.3.1. Pietūs C grupė: Pietūs A1, Pietūs A2, Pietūs B1, Pietūs B2.
- 5.2.3.2. Pietūs D grupė: Pietūs A3, Pietūs A4, Pietūs B3, Pietūs B4.

- 5.2.3.3. Šiaurė C grupė: Šiaurė A1, Šiaurė A2, Šiaurė B1, Šiaurė B2.
 - 5.2.3.4. Šiaurė D grupė: Šiaurė A3, Šiaurė A4, Šiaurė A5, Šiaurė B3, Šiaurė B4.
 - 5.2.4. II etape komandos rungtyniauja 2 ratus su komandomis atėjusiomis iš priešingos grupės. Su savo grupės komandomis papildomos rungtynės nėra žaidžiamos, tačiau I etapo rezultatai įskaitomi į turnyrinę lentelę.
 - 5.2.5. Į atkrintamąsias varžybas patenka geriausios 14 B diviziono komandų: 1-4 vietos iš Pietūs C grupės, 1-4 vietos iš Šiaurė C grupės, 1-3 vietos iš Pietūs D grupės ir 1-3 vietos iš Šiaurė D grupės.
 - 5.2.6. Atkrintamosios varžybos vykdomos pagal pridėtą atkrintamųjų medį (Priedas Nr. 5).
 - 5.2.7. Aštuntfinalyje, ketvirtfinalyje ir pusfinalyje žaidžiamos dvejų rungtynės, laimėtojas išaiškinamas pagal bendrą dviejų rungtynių įmestų/praleistų taškų santykį. Jeigu pirmosios serijos rungtynės baigiasi lygiosiomis pratęsimas neįleidžiamas, jeigu po dviejų rungtynių bendras serijos rezultatas lygus – žaidžiamas pratęsimas. Pirmosios serijos rungtynės žaidžiamos žemesnę vietą grupėje užėmusios komandos sporto salėje.
 - 5.2.8. Finalinis ketvertas vyksta vieną dieną, vienoje salėje, žaidžiamas susitikimas dėl 3 vietos ir čempionato finalas.
- 5.3. Komandų perėjimas po sezono.**
- 5.3.1. A diviziono C grupėje 3 vietą užėmusi komanda išsaugo vietą A divizione.
 - 5.3.2. A diviziono C grupėje 4, 5 ir 6 vietas užėmusios komandos iškrenta į B divizioną.
 - 5.3.3. B divizione 1, 2 ir 3 vietas užėmusios komandos kitame sezone patenka į A divizioną.
 - 5.3.4. Atskirais atvejais (keičiamas komandų skaičius A divizione, komanda atsisako dalyvauti ar pan.) gali būti taikomos išimtys.

6. Čempionato tvarkaraštis

- 6.1. Čempionatas vykdomas pagal iš anksto sudarytą tvarkaraštį. Čempionato pradžia 2016 m. spalio mėn., pabaiga – 2017 gegužės mėn.
- 6.2. Klubai gali kreiptis į varžybų direktorių dėl rungtynių datos ir/arba laiko pakeitimo. Oficialus raštiškas prašymas dėl rungtynių datos ir/arba laiko pakeitimo turi būti pateiktas varžybų direktoriui. Prašymą teikiantis klubas tvarkaraščio pakeitimą prieš tai privalo suderinti su varžovų klubu.
- 6.3. Pakeitimai vykdomi nemokamai pateikus prašymą likus ne mažiau 14 dienų iki rungtynių datos.
- 6.4. Likus mažiau nei 14 dienų iki rungtynių datos galima teikti prašymus, tačiau juos patenkinus privaloma sumokėti 50 Eur rungtynių nukėlimo mokestį.
- 6.5. Varžybų direktorius gali nepatvirtinti klubo prašomo rungtynių datos ir/ar laiko pakeitimo, jei toks pakeitimas galėtų pažeisti kitų čempionato klubų interesus, varžybų nuostatus arba lygos interesus.

7. Rungtynių pradžia, pertrauka ir minutės pertraukėlės

- 7.1. Oficialios čempionato rungtynių dienos yra šeštadienis ir sekmadienis. Komandoms sutarus ir varžybų direktoriui patvirtinus galimos ir kitos rungtynių dienos.
- 7.2. Rungtynių vyriausiajam teisėjui nurodžius, komandos turi nedelsiant pradėti rungtynes.
- 7.3. Komandos atsisakymas pradėti rungtynes ar laiko vilkinimas vertinamas kaip neatvykimas į rungtynes ir yra baudžiamas pralaimėjimu dėl teisės žaisti netekimo, pritaikant visas drausmines sankcijas.
- 7.4. Rungtynių pertraukos maksimali trukmė 15 minučių, tačiau komandoms neprieštaraujant rungtynių teisėjai gali pertrauką sutrumpinti. Minutės pertraukėlės trukmė – 1 minutė.
- 7.5. Jei dėl netinkamo sirgalių elgesio ar kitų veiksmų, teisėjai negali tęsti darbo ar kyla grėsmė jų saugumui, rungtynės gali būti nutraukiamos. Tokiu atveju, vyr. teisėjas varžybų direktoriui

privalo pateikti oficialų pranešimą, paaiškinantį rungtynių nutraukimo priežastis bei patvirtinti nutrauktų rungtynių nutartį. Varžybų direktorius sprendžia ar bus peržaidžiamos rungtynės, kokiomis sąlygomis ir kokia kompensacija bus paskirta.

8. Komandos vieta turnyrinėje lentelėje

- 8.1. Komandos klasifikuojamos pagal iškovotus taškus: už kiekvienas laimėtas rungtynes skiriami 2 taškai, už pralaimėtas – 1 taškas (įskaitant pralaimėjimą išsibaudavus) ir 0 taškų už pralaimėjimą dėl teisės žaisti netekimo;
- 8.2. Kai dvi komandos surenka tiek pat taškų, aukštesnę vietą lemia tarpusavio rezultatas (-ai);
- 8.3. Jei dviejų komandų, surinkusių tiek pat taškų, tarpusavio rungtynių rezultatas ir įmetimų vidurkis lygus, klasifikacija vykdoma pagal visų grupės rungtynių įmetimų vidurkį;
- 8.4. Kai po tiek pat taškų surenka daugiau negu dvi komandos, daroma antroji klasifikacija, atsižvelgiant tik į šių komandų tarpusavio rungtynių rezultatus;
- 8.5. Jei ir po antros klasifikacijos komandų rodikliai vienodi, jų vietas nustato tarpusavio rungtynių įmetimų vidurkis;
- 8.6. Jei ir tai nepadeda nustatyti komandų vietų, skaičiuojamas visų šios grupės rungtynių įmetimų vidurkis;
- 8.7. Jei naudojant aukščiau nurodytus kriterijus, iš didesnio kiekio komandų, turinčių vienodai taškų, lieka tik dvi, taikomos 8.2. ir 8.3. punkte išdėstytos procedūros;
- 8.8. Jei po skaičiavimo lieka daugiau kaip dvi komandos, procedūra kartojama nuo 8.4. punkto;
- 8.9. Įmetimų vidurkis visuomet apskaičiuojamas dalybos būdu.
- 8.10. Jeigu komanda, užimanti žemesnę vietą, atkrintamosiose rungtynėse laimi prieš aukštesnę vietą, ji neužima jos vietos tolimesnėse atkrintamųjų varžybų rungtynėse.

9. Rekomenduojamas kamuolys

- 9.1. Rekomenduojamas MMKL čempionato kamuolys – Molten GG7X arba GF7X (tinka ir senesni modeliai GG7 ir GF7). Aikštėje nesant tokio modelio kamuoliui arba jam esant netinkamam, rungtynės žaidžiamos su geriausiu turimu kamuoliu. Tai nustato rungtynių vyr. teisėjas.
- 9.2. Kiekviena komanda (šeimininkė) rungtynių metu privalo pateikti 2 kokybiškus žaidimo kamuolius svečių komandos apšilimui.

10. Apdovanojimai

- 10.1. Komandos MMKL čempionate A ir B divizionų varžybose užėmusios 1-3 vietas, apdovanojamos taurėmis, žaidėjai ir treneris – medaliais.
- 10.2. Komandos tapusios MMKL A diviziono čempione žaidėjams ir treneriui įteikiami sidabro žiedų apdovanojimai.
- 10.3. Atminimo prizais apdovanojami atskirose kategorijose čempionate pasižymėję krepšininkai.
- 10.4. Čempionato metu atskiriems komandų žaidėjams taip pat gali būti įsteigiami rėmėjų prizai.

IV. SPORTO SALĖS

11. Sporto salės tinkamumas

- 11.1. MMKL varžybas leidžiama vykdyti oficialių standartų neatitinkančiose sporto salėse.
- 11.2. A divizione atkrintamosios varžybos žaidžiamos tik normaliose sporto salėse, salių tinkamumą nustato varžybų direktorius.
- 11.3. B diviziono varžybose visuose etapuose (išskyrus finalinį ketvertą) komandoms sporto salių apribojimai nėra taikomi.

- 11.4. Visos sporto salės, kuriose vyksta rungtynės turi būti kiek įmanoma geriau joms paruoštos, nuimamas ar patraukiamas nereikalingas sporto inventorių ir pan. Taip pat ypač žiemos metu pasirūpinama, jog žiūrovai neprineštu nereikalingo sniego ir salėje nebūtų slidu.
- 11.5. Krepšio tinkeliai turi būti tvarkingi, o lankai ir lentos saugiai pritvirtinti ir nekeliantys grėsmės rungtynių dalyvių saugumui.

12. Elektroninė įranga ir tablo

- 12.1. Nereikalaujama, jog sporto salėse būtų elektroninė įranga bei tablo, tačiau esant tokiai galimybei ir technikai gerai veikiant rekomenduojame ją naudoti, siekiant kuo geriau praveisti rungtynes.
- 12.2. Jeigu nėra elektroninės tablo sporto salėje turi būti kitu būdu skaičiuojamas rungtynių rezultatas, kurį aiškiai matytų rungtynių dalyviai ir žiūrovai.
- 12.3. Jeigu nėra elektroninės tablo rungtynių laikininkas privalo garsiai pranešinėti likusį rungtynių laiką, siekdamas kad kuo daugiau rungtynių dalyvių būtų informuoti apie tai kiek liko laiko iki rungtynių ar atakos pabaigos.

13. Komandų suolai ir sekretoriato stalai

- 13.1. Sekretoriato stalo vieta – ties aikštės viduriu. Prie stalo turi būti paruoštos darbo vietos 4 asmenims.
- 13.2. Ant sekretoriato stalo turi būti pakankamai vietos statistikos operatoriaus kompiuteriui pasidėti, taip pat turi būti elektros lizdas ar atvestas laidas kompiuteriui.
- 13.3. Ant sekretoriato stalo turi būti aiškiai matomos komandų pražangų vėliavėlės ir pakaitinio kamuolio valdymo rodyklė. Rekomenduojama turėti ir komandų pražangų lenteles.
- 13.4. Iš abiejų pusių nuo sekretoriato stalo, turi būti paruošta vieta sėdėti komandų atsarginiams žaidėjams (suolas ar kėdės).

14. Apsauga

- 14.1. Šeiminių klubas atsako už saugumą ir tvarką sporto salėje bei šalia jos prieš rungtynes, jų metų ir po rungtynių.
- 14.2. Atsakomybė už incidentus, prevencinių apsaugos priemonių nebuvimą ar jų nepanaudojimą tenka šeiminių klubui, kuriam taikomos drausminės sankcijos.
- 14.3. Drausminės sankcijos gali būti taikomos svečių klubui už aiškiai identifikuojamos, klubą palaikančios asmenų (aistruolių) grupės neleistinus veiksmus prieš kitus rungtynių dalyvius: žiūrovus, aptarnaujantį personalą ar varžovus.

15. Statistikos pildymas ir interneto ryšys

- 15.1. Lyga skiria ir apmoka 1-2 statistikos operatorius, kurie kompiuteriu suveda rungtynių detaliąją statistiką.
- 15.2. Jeigu sporto salėje yra galimybė komanda aikštės šeiminkė turėtų parūpinti interneto prieigą, slaptažodžius ir pateikti ją statistikos operatoriui. Galima prieiga ir mobiliuoju telefonu. Jeigu tokios prieigos nėra, o statistikos operatorius neturi nuosavo interneto ryšio rungtynės vedamos „offline“ režimu.

16. Kiti reikalavimai

- 16.1. Rekomenduojama užtikrinti pirmąją medicininę pagalbą rungtynėse.
- 16.2. Komanda rungtynių šeiminkė privalo turėti pirmosios pagalbos vaistinėlą ir šaldantį aerozolį.

V. ČEMPIONATO ĮVAIZDIS

17. Čempionato įvaizdis ir savireklama

- 17.1. MMKL čempionato dalyviai turi kurti ir vystyti savo klubo įvaizdį, bendradarbiauti su savo ir lygos rėmėjais bei aktyviai prisidėti prie bendro čempionato įvaizdžio formavimo.
- 17.2. MMKL čempionato dalyviai savireklamos tikslais gali naudoti MMKL pavadinimą ir logotipą vaizdo ir garso klipuose, internete, spausdinamuose leidiniuose bei ant klubų atributikos.

18. Reklama

- 18.1. Jeigu MMKL perduoda klubui lygos reklaminės medžiagos, klubas įsipareigoja tą medžiagą atitinkamai paskelbti ar pasirūpinti jos sklaida.

VI. ŽAIDĖJŲ APRANGA

19. Pagrindinės taisyklės

- 19.1. Vienos komandos žaidėjai rungtynėse privalo vilkėti vienodos spalvos sportinę aprangą.
- 19.2. Žaidėjų numeriai turi būti aiškiai matomi, jie neturi dubliuotis ir pan.
- 19.3. Komanda rungtynių šeimininkė rungtyniauja šviesia apranga, svečiai – tamsia. Komandos gali susitarti ir kitaip, tačiau esant nesutarimui už tai atsakinga svečių komanda.

VII. TEISĖJAI

20. Aikštės teisėjai

- 20.1. Rungtynėms teisėjauja 2 aikštės teisėjai, kuriuos paskiria varžybų direktorius.
- 20.2. Atskirose rungtynėse gali būti paskirti ir 3 aikštės teisėjai.
- 20.3. Jeigu teisėjai turi išduotą oficialią lygos aprangą, jie privalo ją dėvėti rungtynių metu.

21. Sekretoriato teisėjai

- 21.1. Komanda rungtynių šeimininkė privalo užtikrinti kvalifikuotą sekretoriato darbą: sekretorius, laikininkas, 24/14 sek. laikininkas. Laikininko ir 24/14 sek. laikininko pareigas gali atlikti ir vienas žmogus, jei tik yra pakankamai įgudęs.

22. Statistikos operatoriai

- 22.1. Rungtynėse dirba 1-2 statistikos operatoriai, kuriuos paskiria varžybų direktorius.

23. Apmokėjimas

- 23.1. Apmokėjimą aikštės teisėjams ir statistikos operatoriui vykdo lyga.
- 23.2. Sekretoriato darbuotojais rūpinasi rungtynes priimanti komanda.

VIII. PROTESTO PATEIKIMO TVARKA

24. Protesto pateikimo tvarka

- 24.1. Jeigu komanda mano, kad jos interesus pažeidė teisėjo (vyresniojo teisėjo arba teisėjo) sprendimas arba koks kitas įvykis žaidimo metu, ji turi elgtis taip:
- 24.2. Rungtynėms pasibaigus komandos kapitonas nedelsdamas turi pranešti vyresniajam teisėjui, kad jo komanda protestuoja rungtynių rezultatą.
- 24.3. Kad šis kapitono pareiškimas įsigaliotų, būtina, kad oficialus komandos atstovas patvirtintų šį protestą raštu per 20 minučių nuo rungtynių pabaigos. Detalus protesto motyvas nėra būtinas.

Pakanka parašyti: MMKL klubas x protestuoja rungtynių tarp x ir y komandų rezultatą. Protestas išsiunčiamas el.paštu info@mml.lt.

- 24.4. Rungtynių vyresnysis teisėjas privalo informuoti MMKL varžybų direktorių apie priežastis, lėmusias protesto pateikimą.
- 24.5. Protestuojantis klubas per 24 valandas nuo rungtynių pabaigos turi įteikti (išsiųsti) MMKL varžybų direktoriui protesto tekstą ir pavedimu sumokėti 60Eur garantinę įmoką už protesto pateikimą, nurodant detalius argumentus ir aplinkybes, dėl kurių yra protestuojamas rungtynių rezultatas. Jei protestas patenkinamas, garantinė įmoka grąžinama.
- 24.6. Sprendimą dėl protesto patenkinimo ar atmetimo priima varžybų direktorius.

IX. DRAUSMINĖ SISTEMA IR SANKCIJOS

25. Drausminė sistema

- 25.1. Drausminės sistemos veikla grindžiama sąlygomis ir reikalavimais, numatytais šiuose nuostatuose, MMKL įstatuose ir LKF etikos ir drausmės kodekse, laikantis teisingumo, lygybės principų.
- 25.2. Drausminės sankcijos apima taisyklių pažeidimus, čempionato nuostatų, kitų sutarčių ir reikalavimų patvirtintų MMKL varžybų direktoriaus pažeidimus.
- 25.3. Drausminės sankcijos gali būti taikomos ir joms privalo paklusti visi klubai ir jų atstovai, žaidėjai, treneriai, teisėjai.
- 25.4. Sankcijos gali būti taikomos už pažeidimus, įvykusius prieš ar po rungtynių, laikant kad jie įvyko rungtynių metu.
- 25.5. Klubai atsako už savo žaidėjų, trenerių, atstovų, vykdančiųjų ir kitų su klubo veikla susijusių asmenų elgesį ir už jiems paskirtų nuobaudų įvykdymą.
- 25.6. Teisė skirti drausmines ir finansines sankcijas suteikiama MMKL varžybų direktoriui.
- 25.7. Varžybų direktorius, skirdamas nuobaudą, privalo atsižvelgti į objektyvias ir subjektyvias priežastis, lengvinančias ir sunkinančias aplinkybes, į žalą, kurią tas ar kitas veiksmas ar neveikimas turi ar daro neigiamą poveikį MMKL čempionatui, rėmėjams, partneriams ir apskritai krepšinio įvaizdžiui.
- 25.8. Varžybų direktorius drausmines ir finansines sankcijas skiria neviršydamas nustatytų ribų.
- 25.9. Skirdamas nuobaudas varžybų direktorius gali remtis rungtynių vaizdo įrašais, teisėjų ir klubų atstovų pranešimais, publikacijomis spaudoje ir internete bei kita informacija.

26. Žaidėjų, trenerių, komandos atstovų pažeidimai ir nuobaudos

- 26.1. Techninė pražanga – bauda 10 Eur.
- 26.2. Techninė pražanga skirta 2015/2016 m. čempionato sezono ar ankstesniuose sezonuose ir už kurią nebuvo sumokėta iki 2016/2017 m. sezono pradžios, bauda – 20 Eur.
- 26.3. Diskvalifikacinė pražanga – bauda 30 Eur ir diskvalifikacija 1 rungtynėms.
- 26.4. Grasinimai, bauginimai ar įžūlus elgesys teisėjų ar sekretoriato atžvilgiu. Bauda – nuo 60 iki 120 Eur.
- 26.5. Smurtas ir/ar veiksmai, keliantys grėsmę žaidėjų, trenerių, teisėjų, sekretoriato teisėjų sveikatai. Bauda nuo 120 iki 300 Eur ir diskvalifikacija nuo 1 rungtynių iki visiško pašalinimo iš varžybų.
- 26.6. Visos paskirtos baudos turi būti sumokėtos iki kitų komandos rungtynių, nebent varžybų direktorius skiria kitokį terminą baudai sumokėti. Visos baudos turi būti mokamos į lygos atsiskaitomąją sąskaitą. Per duotą terminą nesumokėjus paskirtos baudos komandai toliau čempionate dalyvauti negalima.

27. Klubų pažeidimai ir nuobaudos

- 27.1. Komanda be pateisinamos priežasties neatvyksta į čempionato tvarkaraštyje numatytas rungtynes arba palieka salę nepasibaigus rungtynėms. Bauda – varžovų komandai įskaitoma pergalė rezultatu 20:0, nuostatus pažeidusi komanda baudžiama iki 100 Eur bauda. Jei komanda per sezoną į rungtynes neatvyksta kelis kartus, ji gali būti pašalinta iš čempionato. Šis punktas taikomas visiems dėl komandos kaltės įvykusiems techniniams pralaimėjimams.
- 27.2. Rungtynėse žaidė žaidėjas, kuris nebuvo registruotas varžyboms, neturi licencijos ar teisės rungtyniauti čempionate. Tų rungtynių rezultatas anuliuojamas, komandai įskaitomas pralaimėjimas 0:20 bei skiriama iki 100 Eur bauda.
- 27.3. Darbo vietos statistikos operatoriui neparuošimas – bauda 30 Eur.
- 27.4. Pirmosios pagalbos vaistinėlės ir šaldančio aerozolio neturėjimas – pirmą kartą skiriamas įspėjimas, pasikartojus pažeidimui – bauda 20 Eur.
- 27.5. Visos paskirtos baudos turi būti sumokėtos iki kitų komandos rungtynių, nebent varžybų direktorius skiria kitokį terminą baudai sumokėti. Visos baudos turi būti mokamos į lygos atsiskaitomąją sąskaitą. Per duotą terminą nesumokėjus paskirtos baudos komandai toliau čempionate dalyvauti negalima.

A DIVIZIONO II ETAPO GRUPIŲ SUSITIKIMŲ TVARKA (Priedas Nr. 3)

A GRUPĖ				
I turas	II turas	III turas	IV turas	V turas
VAK 1 – VAK 2	RYT 2 – RYT 1	PIE 1 – RYT 1	RYT 1 – VAK 2	PIE 2 – PIE 1
RYT 2 – PIE 1	PIE 1 – VAK 2	VAK 1 – RYT 2	PIE 2 – RYT 2	VAK 2 – RYT 2
RYT 1 – PIE 2	VAK 1 – PIE 2	VAK 2 – PIE 2	PIE 1 – VAK 1	RYT 1 – VAK 1

B GRUPĖ				
I turas	II turas	III turas	IV turas	V turas
VAK 3 – VAK 4	RYT 4 – RYT 3	PIE 3 – RYT 3	RYT 3 – VAK 4	PIE 4 – PIE 3
RYT 4 – PIE 3	PIE 3 – VAK 4	VAK 3 – RYT 4	PIE 4 – RYT 4	VAK 4 – RYT 4
RYT 3 – PIE 4	VAK 3 – PIE 4	VAK 4 – PIE 4	PIE 3 – VAK 3	RYT 3 – VAK 3

C GRUPĖ				
I turas	II turas	III turas	IV turas	V turas
VAK 5 – PIE 7	RYT 6 – RYT 5	PIE 5 – RYT 5	RYT 5 – PIE 7	PIE 6 – PIE 5
RYT 6 – PIE 5	PIE 5 – PIE 7	VAK 5 – RYT 6	PIE 6 – RYT 6	PIE 7 – RYT 6
RYT 5 – PIE 6	VAK 5 – PIE 6	PIE 7 – PIE 6	PIE 5 – VAK 5	RYT 5 – VAK 5

Pastaba: Turų tvarka sudarant tvarkaraštį gali būti keičiama.

VAK – Vakarai

RYT – Rytai

PIE - Pietūs

NAUJO ŽAIDĖJO REGISTRACIJOS PAVYZDYS (Priedas Nr. 2)

Prašau įregistruoti žaidėją į komandą:

Vardenis Pavardenis

1999-09-08

198 cm

76 kg

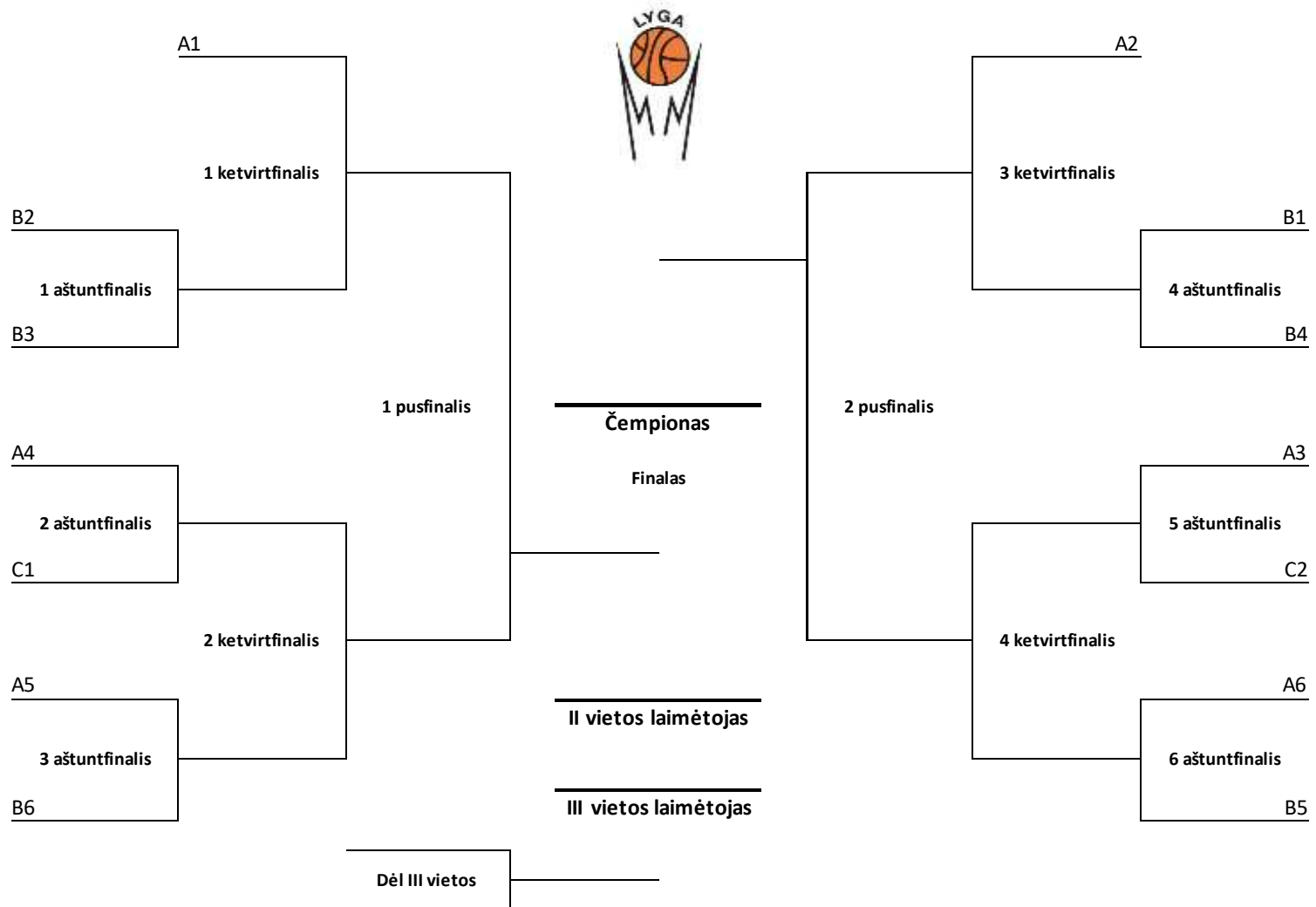
PG

Jeigu žaidėjas rungtyniavo aukštesnėje lygoje pridedamas paleidžiamasis raštas ar patvirtinimas apie išbraukimą iš tos komandos sąrašo.

Registracija siunčiama el.paštu info@mml.lt

ATKRINTAMŪJŲ VARŽBŪ TINKLELIS

A DIVIZIONAS



ATKRINTAMŪJŪ VARŽBŪ TINKLELIS

B DIVIZIONAS

